

# Képszerkesztés

## Syllabus 1.0

Az alábbiakban ismertetjük az ECDL *Képszerkesztés* syllabusát.

### A modul célja

Az ECDL **Képszerkesztés** alapfokú követelményrendszerben (Syllabus 1.0) a vizgázónak értenie kell a digitális képekkel kapcsolatos legfontosabb fogalmakat, valamint ismernie kell egy képszerkesztő alkalmazást. Ezen a vizsgán tudni kell képeket megnyitni és beolvasni, kijelöléseket készíteni, képeket módosítani. Ismerni kell továbbá a rétegek használatát, a szövegelemek, rajzolt objektumok készítésének módszereit, a festés és szűrők lehetőségeit. A vizgázónak képesnek kell lenni az elkészített képek nyomtatására, vagy publikálására a web-en.

Kategória	Tudásterület	Hivatkozás	Tudáselem
1.1 Alapok	1.1.1 Képek használata	1.1.1.1	A digitális képek előnyei: web-publikáció, továbbítás e-mail-ben, otthoni nyomtatás
		1.1.1.2	A képszerkesztő alkalmazások alapfunkciói: képek javítása, létrehozása, előkészítés a web-re
		1.1.1.3	A szerzői jog fogalma
	1.1.2 Digitális kép	1.1.2.1	A digitális képek fő tulajdonságai: pixelekből épülnek fel, bináris kód
		1.1.2.2	A pixel fogalmának definíciója
		1.1.2.3	A felbontás fogalmának definíciója
	1.1.3 Szín	1.1.3.1	Az általánosan használt színmódok definíciója: HSB, RGB, CMYK
		1.1.3.2	A színezet, telítettség és színegyensúly fogalmainak definíciója
		1.1.3.3	A paletta fogalmának definíciója
		1.1.3.4	A színmélység fogalmának definíciója
		1.1.3.5	Az átlátszóság fogalmának definíciója
		1.1.3.6	A kontraszt, világosság és gamma fogalmainak definíciója
		1.1.3.7	A grafikus üzemmód definíciója
	1.1.4 Grafikus formátumok	1.1.4.1	A pixelgrafika és vektorgrafika fogalma
		1.1.4.2	A veszteségmentes grafikus formátum fogalma, az általánosan használt formátumok: BMP, GIF, PNG
		1.1.4.3	A veszteséges grafikus formátum fogalma, az általánosan használt formátumok: JPEG, JPEG2000
1.1.4.4		Az általánosan használt képszerkesztő szoftverek natív fájlformátumai: PSD, PSP, XCF, CPT	

<b>1.2 Az alkalmazás használata</b>	<i>1.2.1 Első lépések</i>	1.2.1.1	A képszerkesztő alkalmazás indítása, kép/képek megnyitása különböző formátumokból
		1.2.1.2	Képi fájl létrehozása
		1.2.1.3	Képi fájl kezdeti paramétereinek megadása: színmélység, felbontás, háttérszín, méret
		1.2.1.4	Váltás megnyitott képi fájlok között
		1.2.1.5	Képi fájl mentése új néven és különböző formátumban
		1.2.1.6	Képi fájl/fájlok bezárása az alkalmazásból történő kilépés nélkül
		1.2.1.7	A rendelkezésre álló Súgó funkciók használata
		1.2.1.8	A képszerkesztő alkalmazás bezárása
<b>1.3 Fontosabb műveletek</b>	<i>1.3.1 Beállítások</i>	1.3.1.1	A nagyító eszköz használata
		1.3.1.2	Előtérszín és háttérszín kiválasztása
		1.3.1.3	Rács tulajdonságainak beállítása: mértékegység, vízszintes igazítás, függőleges igazítás, szín
	<i>1.3.2 Képek beolvasása és mentése</i>	1.3.2.1	Szkennelő alkalmazás indítása, kép szkennelése (előnézet, szkennelési paraméterek, szkennelés, mentés)
		1.3.2.2	Az aktív ablak képernyő tartalmának beolvasása (print screen), mentése
		1.3.2.3	Kép beolvasása digitális fényképezőgépről
		1.3.2.4	Kép beolvasása weboldalról, képtárból
	<i>1.3.3 Kijelölések</i>	1.3.3.1	A teljes kép kijelölése
		1.3.3.2	Kijelölő eszközök tulajdonságai, kijelölések relációja, elmosás, antialias
		1.3.3.3	Kép részletének kijelölése: téglalap, ellipszis kijelölő eszköz, varázspálca, mágneses lasszó, szabadkézi kijelölés
	<i>1.3.4 Kép átalakítása</i>	1.3.4.1	Kép újraméretezése pixelszám, vagy más mértékegység alapján
		1.3.4.2	Kép, vagy kijelölés forgatása
		1.3.4.3	Kép, vagy kijelölés kétszerezése
		1.3.4.4	Kép, vagy kijelölés mozgatása
		1.3.4.5	Kivágás
		1.3.4.6	Vászon átméretezése
<b>1.4 Műveletek képekkel</b>	<i>1.4.1 Rétegek</i>	1.4.1.1	A réteg fogalmának definíciója
		1.4.1.2	Réteg létrehozása
		1.4.1.3	Réteg kettőzése
		1.4.1.4	Réteg törlése

		1.4.1.5	Rétegsorrend beállítása
		1.4.1.6	Rétegek összevonása
		1.4.1.7	Rajzolt objektum raszteres réteggé konvertálása
		1.4.1.8	Réteg tulajdonságainak beállítása: láthatóság, zárolás, név, opacitás, fedési mód
	1.4.2 Szöveg	1.4.2.1	Szöveg létrehozása
		1.4.2.2	Szöveg kettőzése
		1.4.2.3	Szöveg mozgatása
		1.4.2.4	Szöveg törlése
		1.4.2.5	Szöveg igazítás: jobbra, balra, középre, sorkizárt
		1.4.2.6	Betűtípus méretének, színének módosítása
	1.4.3 Rajzoló eszközök	1.4.3.1	Egyenes vonal, görbe, szabadkézi rajz készítése a vonalvastagság, stílus és szín megválasztásával
		1.4.3.2	Alakzatok (téglalap, ellipszis, n oldalú sokszög) készítése a stílus és szín megválasztásával
		1.4.3.3	Rajzolt objektum tulajdonságainak módosítása: szín, stílus, vonalvastagság
	1.4.4 Festőeszközök	1.4.4.1	Színválasztás a pipetta eszközzel
		1.4.4.2	Kép részletének kitöltése a színátmenet eszközzel
		1.4.4.3	A ecset eszköz használata a szín, ecsetforma és ecsetméret megadásával
		1.4.4.4	A radír eszköz használata az ecsetforma és ecsetméret megadásával
	1.4.5 Szűrők és hatások	1.4.5.1	Művészi hatások: festett üveg, mozaik, domborítás
		1.4.5.2	Elmosás: gauss-i, bemozdulás
		1.4.5.3	Torzítási hatások: szél, fodrozás, örvény
		1.4.5.4	Render hatások: megvilágítás, becsillanás
		1.4.5.5	Világosság-kontraszt, színezet-telítettség, színegyensúly beállítása
<b>1.5 Kimenetek</b>	1.5.1 Nyomatás	1.5.1.1	Kép előnézete
		1.5.1.2	Nyomatási tulajdonságok beállítása: papírméret, tájolás
		1.5.1.3	Kép nyomtatása a telepített nyomtatón
	1.5.2 Publikáció web-re	1.5.2.1	Színmélység és képméret megváltoztatása az optimális letöltési idő érdekében
		1.5.2.2	Váltottsoros kép fogalma